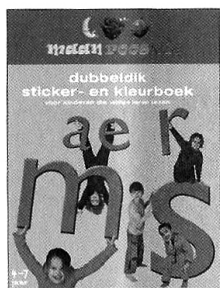


maan roos vis
zó leuk is lezen!



maan roos vis letter-kwartet

Een gezelschapsspel voor 2-6 spelers
van Uitgeverij Zwijzen

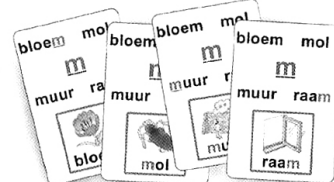
Inhoud van de doos:

- 8 kwartetten
- een toelichting voor ouders

Spelidee: Marijke van de Wetering
Tekeningen: Paul de Becker
Vormgeving: Frans Galema
ISBN 978.90.276.6453.2
D/2005/1919/305

**6-8
jaar**

Kwartetten is het verzamelen van vier kaarten die bij elkaar horen. De speler die aan het eind van het spel de meeste kwartetten heeft verzameld, is de winnaar. Van de volgende acht letters zijn vier woordkaarten aanwezig in het spel: p, k, b, w, m, oe, ui, aa. Als een speler van een letter vier woordkaarten heeft verzameld, heeft hij een kwartet.



Zwijzen thuis



Zwijzen thuis

spelregels

Een speler schuift de kaarten en deelt ze een voor een uit aan de andere spelers. Het kan gebeuren dat sommige kinderen één kaart meer krijgen. Speel met twee kinderen net of er een derde speler bij is en leg de kaarten van die derde speler als stapel in het midden op tafel. Soms kan een speler met de kaarten die zijn uitgedeeld al een kwartet maken. Deze speler zegt: 'Kwartet!' en legt dit kwartet dan voor zich op tafel. De speler die links van de dealer zit mag beginnen. Als hij van een kwartet één of meer kaarten heeft, mag hij een andere kaart van dat kwartet vragen. Hij kiest een andere speler en vraagt bijvoorbeeld: 'Mag ik van jou van de letter p, de poes?' Als de speler

de gevraagde kaart heeft, moet hij deze aan de vragende speler geven. Zijn beurt gaat dan door en hij mag weer een kaart vragen aan een van de medespelers. Verzamelt hij zo een kwartet, dan zegt hij: 'Kwartet!' en legt de kaarten voor zich op tafel. Heeft de ander de gevraagde kaart niet, dan is de beurt voorbij en is de speler die de kaart niet had aan de beurt. Bij het spel met twee kinderen mag de eerste speler een kaart van de middenstapel pakken als de medespeler de gevraagde kaart niet heeft. Zijn beurt is dan voorbij. Als alle spelers hun kaarten kwijt zijn, is het spel afgelopen. De speler met de meeste kwartetten heeft gewonnen.

maan roos vis
zó leuk is lezen!



Zwijzen thuis



Zwijzen thuis

tips

1. Voor het leren lezen is de taalontwikkeling van uw kind van groot belang. U kunt die ontwikkeling bevorderen door: veel met uw kind te praten, verhalen te vertellen en voor te lezen; hierdoor zal ook de woordenschat van uw kind zich uitbreiden; uw kind versjes en liedjes te leren; rijmen is een vorm van spelen met taal; uw kind in aanraking te brengen met boeken.
2. Het is belangrijk dat uw kind plezier houdt in het lezen. Toon belangstelling voor de vorderingen van uw kind. Bemoedig, help, maar forceer niet. Het helpt wanneer u zich inleeft in de denkwereld van uw kind.
3. De leerkracht maakt uw kind dagelijks mee en kan u daarom deskundig voorlichten over de manier waarop uw kind zich op school ontwikkelt.
4. De leeftijdsaanwijzing op de materialen van **Zwijzen** is slechts een indicatie. De meeste scholen beginnen in groep 3 met systematisch leren lezen (in België in het

eerste leerjaar). Dit spel is een voorbereiding op en begeleiding van het leren lezen.

5. Zorg ervoor dat u de leerkracht op school niet het gras voor de voeten wegmaait, maar sluit juist aan bij hetgeen uw kind op school geleerd heeft.
6. Spreek letters niet uit zoals u dat doet wanneer u het alfabet opzegt, maar doe dat zoals in onderstaande voorbeelden:

a	(geen aa, maar als in tak)
aa	(als in maan)
b	(niet bee, maar bu, met een bijna onhoorbare u)
f	(geen ef, maar fff)
h	(geen haa, maar hu, met een bijna onhoorbare u)
ie	(als in fiets)
7. Als u, samen met uw kind, controleert of het bij het spel gemaakte woord juist is, verklank dan eerst de afzonderlijke letters, bijvoorbeeld: /b/ /oe/ /k/. Vervolgens zegt u het hele woord.



Een spel voor 2-6 spelers

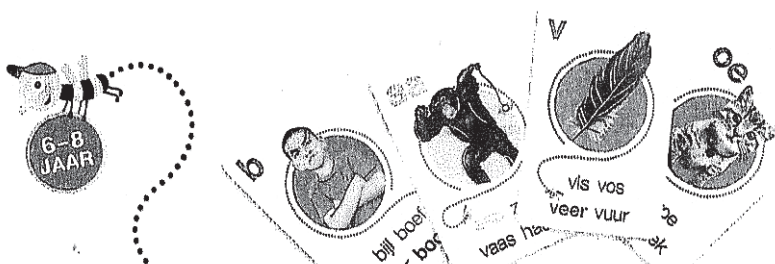
Kwartetten is het verzamelen van vier kaarten die bij elkaar horen.

In het spel zitten vier kaarten met woorden met de volgende letters:

m, aa, b, ui, k, r, v, oe.

Als een speler vier kaarten van een letter heeft verzameld, heeft hij een kwartet.

De speler die aan het eind van het spel de meeste kwartetten heeft, is de winnaar.



Spelregels

- Een speler schudt de kaarten en deelt ze een voor een uit aan de andere spelers. Het kan gebeuren dat sommige kinderen één kaart meer krijgen. Speel met twee kinderen alsof er een derde speler bij is. Leg de kaarten van die derde speler omgekeerd op een stapel midden op tafel. Soms kan een speler met de uitgedeelde kaarten al een kwartet maken. Hij zegt: 'kwartet' en legt dit kwartet voor zich op tafel.
- De speler die links van de deler zit, mag beginnen. Als hij van een letter één of meer kaarten heeft, mag hij een andere kaart van die letter vragen. Hij kiest een speler en vraagt bijvoorbeeld: 'mag ik van jou van de "m" de maan?'.
- Als die speler de gevraagde kaart heeft, moet hij deze aan de vragende speler geven. Diens beurt gaat dan door en hij mag weer een kaart vragen aan een van de medespelers. Als hij zo een kwartet heeft verzameld, zegt hij: 'kwartet' en legt dit kwartet voor zich op tafel. Heeft de andere speler de kaart niet, dan is de beurt voorbij. Nu is de speler die de kaart niet had aan de beurt.
- Als het spel met twee kinderen wordt gespeeld, mag de eerste speler een kaart van de middenstapel pakken als de medespeler de gevraagde kaart niet heeft. Zijn beurt is dan voorbij.
- Als alle spelers hun kaarten kwijt zijn, is het spel afgelopen. De speler met de meeste kwartetten heeft gewonnen.

